

Elektro-RES

- Wann?** 16.4.2016
- Wo?** MFC-Salzburg/Kraiwiesen
- Voranmeldungen an: e-res.kraiwiesen@gmx.at
- Aktuelle Infos: <http://www.mfc-salzburg.at/>
- Was?** Elektro-F3B-RES Wettbewerb
- Wer?** Teilnahmeberechtigt ist jeder, der einen
Versicherungsnachweis vorlegen kann.
-

Organisation: Georg Kraus

- 8:00** Anmeldung am Platz
- Startgebühr: Jugendliche bis 18: 5€
- Erwachsene: 10€
- Ab 8:00** Altis V4 Kontrolle und Testmöglichkeit für die Leihlogger
- 9:00** Pilotenbesprechung
- 9:15** Start der 1. Gruppe.
- 15:00** die aktuelle Runde wird zu Ende geflogen.
- Anschließend 2 Runden Flyoff
- Siegerehrung im Anschluss des Wettbewerbes.
-

Ziel ist, möglichst die Charakteristik der bewährten F3B-RES Wettbewerbe zu erhalten.

Im Vordergrund soll der Spaß am gemeinsamen Fliegen mit der Möglichkeit des direkten Vergleichs sein.

Einzig der Start, Hochstart mit Gummi und Seil bei RES, wird durch einen Start mit E-Antrieb ersetzt.

Die Laufzeit des Antriebes (30 sec) und die Höhe (90m) werden beim Start mit einem Altis V4 begrenzt.

Der Logger, Altis V4, kann beim Veranstalter für die jeweilige Aufgabe geliehen werden.

Der Logger wird zwischen Regler und Empfänger gesteckt. (JR-Anschlüsse)

Dafür ist ein einfacher Zugang zu den Anschlüssen von Regler und Empfänger nötig, da der Logger nach dem Flug an den nächsten Piloten übergeben wird.

Bei Verwendung eines eigenen Altis V4 wird vor Wettbewerbsbeginn die Programmierung kontrolliert.

Erhältlich zB: <http://www.rcmodellbaushop.com/index.php?cat=c158> [Datenlogger--Simulatoren--etc-Walkera-Fernsteuerungen-RC-Transmitter-Receiver-Dragonfly-Hubschrauber-RC-Modellbau-AerobTec-Altis-Altisv4-GPS.html&XTCSid=d9f7898f05bc46f831501dd55bd0fb4b](http://www.aerobtec.com/products/rc-electronics/altis-v4/)

Oder <http://www.aerobtec.com/products/rc-electronics/altis-v4/>

Generell orientieren sich die Regeln immer an den aktuell gültigen offiziellen Regeln für F3B-RES.

Derzeit veröffentlicht im DAeC <http://modellflugimdaec.de/leistungssport/segelflug/f3b-res>

Davon abweichende Punkte:

1. Allgemeine Bestimmungen:

b, Begriffsbestimmung funkferngesteuertes Flugmodell:

Ein Flugmodell, dessen Auftrieb auf aerodynamischen Kräften beruht, die auf unbeweglich bleibenden Flächen wirken.

Nur der Hochstart darf mit Hilfe eines Elektromotors stattfinden.

e, Der Teilnehmer darf bis zu zwei (2) eigene Helfer einsetzen. Diese dürfen ihm das Modell starten und rüchholen, ihn beim Fliegen über Wetter, Flug- bzw. Rahmenzeit informieren.

3. Wettbewerbsgelände

a, Der Wettbewerb, kann sowohl auf überwiegend ebenem Gelände, als auch an einem Hang

(Elektro-F3B-RES-Hang) durchgeführt werden.

b, Start ist im Umkreis von zwei (2) m des zugewiesenen Landepunktes.

4. Wettbewerbsflüge

c, es gilt als offizieller Versuch, wenn das Modell die Hand des Wettbewerbsteilnehmers oder des Helfers verlassen hat.

e, Der Wettbewerbsleiter ist berechtigt, den Wettbewerb zu unterbrechen und die Landepunkte zu verlegen.

5. Flugwiederholungen:

b, gestrichen

6. Start und Startwiederholungen

6.1 Gestartet wird nach Beginn der Rahmenzeit.

Die Motorlaufzeit (30 sec) und die Starthöhe (90m) wird durch einen geeigneten Logger (zB: Altis V4) vorgegeben.

Der Pilot sagt deutlich : **Motor aus - jetzt**. Ab da beginnt die Flugzeit von 6 min.

6.2 Startwiederholung:

Landet das Modell im vorher bezeichneten Landebereich, darf der Pilot oder einer seiner Helfer das Modell zur Startstelle bringen.

Nach Aus- und wieder Anstecken des Antriebsakkus kann ein neuer Start durchgeführt werden. Erst dann lässt sich der Motor wieder starten.

Es sind beliebig viele Starts möglich.

Sobald der Pilot oder sein Helfer das Modell neu startet, verfällt die bisher geflogene Wertung der Aufgabe.

7. Keine Änderung

8. Bewertung der Flugleistung und Landung:

8.1 Die Zeitnahme beginnt mit dem Kommando des Piloten: **Motor aus—jetzt und endet**

a, mit Stillstand des Modells

b, mit dem Ende der Rahmenzeit.

Eine Zusammenfassung der Flugaufgabe in Kurzform

- Rahmenzeit: 9 min
 - Ab Motor aus-**jetzt**, beginnen 6min Flugzeit.
 - Startwiederholung nur möglich, wenn im Landefeld gelandet wurde.
 - erneuter Start nur nach Ab- und Anstecken des Flugakkus
 - Innerhalb der Rahmenzeit landen, sonst gibt es keine Landepunkte.
 - Bei einer Landung erst 30 sec nach Ende der Rahmenzeit ist der ganze Flug 0
-
- Wertung pro sec 2 Punkte = max 720
 - Wertung Landung max. 100 Punkte
 - Wertung in der Gruppe im Verhältnis zueinander. Max 1000 Punkte.

Landewertung

bis Abstand in Meter	Punkte	bis Abstand in Meter	Punkte	bis Abstand in Meter	Punkte
0,20	100	1,80	92	9,00	60
0,40	99	2,00	91	10,00	55
0,60	98	3,00	90	11,00	50
0,80	97	4,00	85	12,00	45
1,00	96	5,00	80	13,00	40
1,20	95	6,00	75	14,00	35
1,40	94	7,00	70	15,00	30
1,60	93	8,00	65	>15,00	0

Viel Spaß beim Bauen und Fliegen!

Salzburg, 7.11.2015, Georg Kraus

Weiterführende Links:

<http://www.rc-network.de/forum/forumdisplay.php/262-RES>

<http://www.rc-network.de/forum/showthread.php/498378-Elektro-RES-Modelle-Umbau- und-Ausr%C3%BCstung>